

# Colinha da Sueca

**A colinha da Sueca: o resumo de bolso para consultar enquanto joga.** A Sueca tem uma pegadinha que confunde muita gente no começo: o **7 vale mais pontos que o Rei e também ganha dele**, e a **Dama é a mais fraca das figuras**. Aqui está o que decide a partida, em tabelas curtas. Para a explicação completa, veja as [regras oficiais da Sueca](#).

**Em uma frase:** 4 jogadores em 2 duplas, baralho de 40 cartas (sem 8, 9 e 10) e 10 cartas para cada um; a última carta define o trunfo; é obrigatório jogar o naipe puxado; cada mão tem 120 pontos e pontua a dupla que passa de 60; vence a partida a dupla que chegar a 4 pontos de jogo.

## O essencial em 7 linhas

| Item          | Como é na Sueca                                                                             |
|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| Jogadores     | <b>4</b> , em <b>2 duplas</b> , com o parceiro sentado à sua frente                         |
| Baralho       | <b>40 cartas</b> : tiram-se o <b>8</b> , o <b>9</b> e o <b>10</b> de cada naipe             |
| Mão inicial   | <b>10 cartas</b> para cada um; o baralho é todo distribuído, <b>sem monte de compra</b>     |
| Trunfo        | O naipe da <b>última carta do baralho</b> , mostrada a todos; vale a mão inteira            |
| Vaza          | Cada um joga 1 carta, em <b>sentido horário</b> ; é <b>obrigatório jogar o naipe puxado</b> |
| Pontos da mão | <b>120</b> em disputa; pontua a dupla que fizer <b>mais de 60</b>                           |
| Vitória       | A primeira dupla a chegar a <b>4 pontos de jogo</b>                                         |

## Valor e força das cartas

| Carta          | Pontos     | Força no naipe        |
|----------------|------------|-----------------------|
| Ás             | <b>11</b>  | 1ª (a mais forte)     |
| 7 (a "bisca")  | <b>10</b>  | 2ª                    |
| Rei (K)        | <b>4</b>   | 3ª                    |
| Valete (J)     | <b>3</b>   | 4ª                    |
| Dama (Q)       | <b>2</b>   | 5ª                    |
| 6, 5, 4, 3 e 2 | <b>0</b>   | 6ª a 10ª, nessa ordem |
| Total na mão   | <b>120</b> |                       |

**Da mais forte para a mais fraca:** Ás > 7 > Rei > Valete > Dama > 6 > 5 > 4 > 3 > 2

- O **7** vale mais pontos que o Rei **e também ganha dele**: no mesmo naipe, só perde para o Ás.
- A **Dama** é a mais fraca das três figuras, abaixo do Valete.
- A conta dos 120: 4 Ases (44) + 4 setes (40) + 4 Reis (16) + 4 Valetes (12) + 4 Damas (8).

## O trunfo

- O trunfo é o naipe da **última carta do baralho**, mostrada a todos antes da mão começar. Ele **fica o mesmo a mão inteira** e só muda quando as cartas são distribuídas de novo.
- **Qualquer trunfo**, por mais baixo que seja, **ganha de qualquer carta dos outros naipes**. Um 2 de trunfo ganha de um Ás de outro naipe.
- Essa carta **não fica separada na mesa**: ela vai para a mão do **carteador**, que joga com ela normalmente. Todo mundo sabe que ele a tem. O carteador muda a cada mão.
- No Jogos do Rei, o naipe de trunfo aparece **destacado na mesa**.

## Como se joga a vaza

1. Quem puxa a **primeira vaza** da mão é o jogador **seguinte ao carteador**. Nas outras, puxa quem **ganhou a vaza anterior**.
2. O jogo corre em **sentido horário**: depois de quem puxa, joga quem está à esquerda dele. Entre você e o seu parceiro joga sempre um adversário.
3. **Assistência ao naipe**: se você tem carta do naipe puxado, **é obrigatório jogar esse naipe**.
4. **Não tem o naipe puxado?** Você pode **jogar um trunfo** (para tentar ganhar a vaza) ou **descartar** uma carta de outro naipe.
5. **Quem ganha a vaza**: a carta mais alta do naipe puxado. Se alguém jogou trunfo, ganha o **trunfo mais alto**.
6. Quem ganha **recolhe as 4 cartas** para a dupla e **puxa a vaza seguinte**.

**Exemplo:** o trunfo é espadas. Puxaram o Rei de copas; o segundo jogou o Ás de copas; o terceiro, sem copas, jogou o 2 de espadas; o último jogou o 5 de copas. Quem leva a vaza é o **2 de espadas**, porque é trunfo. A dupla dele recolhe 15 pontos (Rei 4 + Ás 11).

## Pontuação: da mão para a partida

No fim da mão, cada dupla soma os pontos das cartas das vazas que recolheu:

| Pontos da dupla na mão                 | Vale                                                                                         |
|----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 61 a 90                                | 1 ponto de jogo                                                                              |
| 91 a 120                               | 2 pontos de jogo                                                                             |
| Todas as 10 vazas (bandeira ou capote) | 4 pontos de jogo e a partida <b>acaba na hora</b>                                            |
| 60 a 60 (empate)                       | Ninguém pontua; o ponto <b>acumula</b> e a próxima mão decidida vale <b>+1 ponto de jogo</b> |

- **Atenção:** bandeira é levar **todas as vazas**. Fazer 120 pontos **sem** levar todas as vazas vale 2 pontos de jogo.
- Cada mão tem distribuição nova e trunfo novo, e os pontos de jogo vão se somando.
- **Vence a partida a dupla que chegar a 4 pontos de jogo.** Uma bandeira encerra a partida sozinha, seja qual for o placar.

## Dicas rápidas

- **Conte os trunfos.** Se os trunfos altos do adversário já saíram, você puxa com mais segurança.
- **Guarde o Ás e o 7.** Eles valem 11 e 10 pontos: use para recolher vazas gordas, não jogue à toa.
- **Segure o Ás** para quando tiver chance real de ganhar a vaza.
- **Jogue em parceria.** Seu parceiro está ganhando a vaza? Jogue carta de valor (o 7, por exemplo). Ele não tem como ganhar? Descarte carta baixa e segure as fortes.
- **Observe os cortes.** Quem corta com trunfo ou descarta outro naipe mostrou que ficou sem o naipe puxado.

## Perguntas rápidas (FAQ)

**Quantas cartas tem o baralho da Sueca?** 40 cartas: tiram-se o 8, o 9 e o 10 de cada naipe. Cada um dos 4 jogadores recebe 10 cartas e o baralho é todo distribuído, sem monte de compra.

**Qual a ordem das cartas na Sueca?** Da mais forte para a mais fraca, dentro do naipe: Ás, 7, Rei, Valete, Dama, 6, 5, 4, 3 e 2. Qualquer carta de trunfo ganha das cartas dos outros naipes.

**Quanto vale cada carta na Sueca?** Ás 11, 7 (a bisca) 10, Rei 4, Valete 3 e Dama 2. O 6, o 5, o 4, o 3 e o 2 valem 0. São 120 pontos em cada mão.

**Como se define o trunfo na Sueca?** Pela última carta do baralho, mostrada a todos antes da mão começar. O naipe dela é o trunfo da mão inteira, e a carta fica na mão do carteador.

**Sou obrigado a jogar o naipe puxado?** Sim, sempre que tiver carta desse naipe. Se não tiver, você pode jogar um trunfo ou descartar uma carta de outro naipe.

**Como se ganha a partida de Sueca?** Somando pontos de jogo. Em cada mão, a dupla que fizer mais de 60 dos 120 pontos marca 1 ponto de jogo (61 a 90) ou 2 (91 a 120); levar todas as 10 vazas (bandeira) vale 4 e encerra a partida na hora. Vence a dupla que chegar a 4 pontos de jogo.

**A Sueca é grátis no Jogos do Rei?** Sim, 100% grátis, em todos os modos e salas: Sala Livre, Ranqueada e Torneios. E o Treino com Robôs, que é uma função da Sala Livre, também é grátis na Sueca.

---

## Jogue agora

---

Colinha na mão, é hora da mesa. [Jogue Sueca online](https://jogosdorei.com.br/jogar-sueca-online.php) (jogosdorei.com.br/jogar-sueca-online.php) no Jogos do Rei com gente de verdade, no navegador ou no app (nas lojas, ele se chama "Buraco e Tranca - Jogos do Rei"). Aqui a Sueca é 100% grátis, com Sala Livre, Ranqueada e Torneios.

Conferido contra as regras oficiais da Sueca publicadas no site Jogos do Rei (jogosdorei.com.br/regras-sueca.php), em 6 de outubro de 2026.